

# ОСНОВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ ALICE

№	Наименование процедуры	Описание процедуры	Параметры
КАТЕГОРИЯ «POSITION»			
1	move	Двигаться	Для того чтобы процедура работала нужно задать направление «direction» из выпадающего списка, и задать количество (расстояние), на которое переместится объект «amount». Параметр «amount» можно задать из выпадающего списка или задать в ручную
2	moveToward	Двигаться в сторону	Для того чтобы процедура работала нужно задать цель «target» из выпадающего списка, и задать расстояние на которое переместится объект «amount». Параметр «amount» можно задать из выпадающего списка или задать в ручную
3	moveAwayFrom	Отойти от	Для того чтобы процедура работала нужно задать цель «target» из выпадающего списка, и задать расстояние на которое переместится объект «amount». Параметр «amount» можно задать из выпадающего списка или задать в ручную.
4	moveTo	Перейти к	Для того чтобы процедура работала нужно задать цель «target» из выпадающего списка.
5	place	Место	Для того чтобы процедура работала нужно задать пространственное отношение «spatialRelation», и задать цель «target» из выпадающего
КАТЕГОРИЯ «ORIENTATION»			
6	turn	Повернуть	Для того чтобы процедура работала нужно задать направление «direction» из выпадающего списка, и задать количество (на сколько повернется объект) «amount». Параметр «amount» можно задать из выпадающего списка или задать в ручную

7	roll	Перевернуться	Для того чтобы процедура работала нужно задать направление «direction» из выпадающего списка, и задать количество (на сколько повернется объект) «amount». Параметр «amount» можно задать из выпадающего списка или задать в ручную
8	turn ToFace	Обратиться к лицу	(Или повернуться к другому объекту), для того чтобы процедура работала нужно задать цель (объект) «target» из выпадающего списка
9	orientTo	Ориентироваться в	(Ориентироваться относительно объекта), для того чтобы процедура работала нужно задать цель (объект) «target» из выпадающего списка
10	orientToUpright	Ориентироваться в вертикальном положении	Ориентироваться в вертикальном положении
11	pointAt	Точка, в	(Как turn ToFace)
<b>КАТЕГОРИЯ «POSITION &amp; ORIENTATION»</b>			
12	moveAndOrientTo	Движение и ориентирование	(Движение к ориентированному объекту), для того чтобы процедура работала нужно задать цель (объект) «target» из выпадающего списка
<b>КАТЕГОРИЯ «SIZE»</b>			
13	setWidht	Изменение размеров объекта	Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «widht» из выпадающего списка
14	setHeight	Установить высоту	Процедура устанавливает размеры объекта. Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «height» из выпадающего списка
15	setDepth	Установить глубину	Процедура устанавливает размеры объекта. Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «depth» из выпадающего списка
16	resize	Установить размер	Процедура устанавливает размеры объекта. Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «factor» из выпадающего списка

17	resizeWidht	Установить размер	Процедура устанавливает размеры объекта (изменяет объем). Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «factor» из выпадающего списка
18	resizeHeight	Изменить размер высоты	Процедура устанавливает размеры объекта (изменяет высоту объекта). Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «factor» из выпадающего списка
19	resizeDepth	Изменить размер глубины	Процедура устанавливает размеры объекта (изменяет высоту объекта). Для того чтобы процедура работала нужно задать величину изменения «factor» из выпадающего списка
КАТЕГОРИЯ «APPEARANCE»			
20	setPaint	Установить краску	Процедура изменяет цвет объекта. Для того чтобы процедура работала нужно задать цвет «paint» из выпадающего списка
21	setOpacity	Установите непрозрачность	Процедура изменяет прозрачность объекта. Для того чтобы процедура работала нужно задать прозрачность «opacity» из выпадающего списка
КАТЕГОРИЯ «VEHICLE»			
22	set vehicle	Устанавливать перемещение (перемещаться вместе)	
КАТЕГОРИЯ «AUDIO»			
23	play audio	Воспроизведение аудио	Процедура воспроизводит аудио запись. Для того чтобы процедура работала нужно задать аудио запись «audioSource» аудио запись можно задать любую, которая есть на компьютере
КАТЕГОРИЯ «TIMING»			
24	delay	Задержка	Для того чтобы процедура работала нужно задать продолжительность «duration» из выпадающего списка
КАТЕГОРИЯ «OTHER»			
25	straighten out joints	Выпрямить суставы	